

	Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO			
	PLANEACIÓN SEMANAL			
Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura:	INFORMATICA	
Periodo:	III	Grado:	3°	
Fecha inicio:	JULIO	Fecha final:	SEPTIEMBRE	
Docente:			Intensidad Horaria semanal:	2

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:

TECNOLOGIA

- ¿Cómo los proyectos pedagógicos me contribuyen en el ámbito sicosocial para afianzar mi proyecto de vida en la dimensión Del ser?

INFORMATICA:

- ¿Cómo puede aprovechar el computador para guardar de forma segura mi información?

COMPETENCIAS:

- Desarrolla la capacidad crítica, analítica y reflexiva a través de lecturas
- Aplica en su vida cotidiana de los conocimientos adquiridos
- Identifica la computadora como artefacto tecnológico para la información

ESTANDARES BÁSICOS:

- Reconozco y describo la importancia de algunos artefactos en el desarrollo de actividades cotidianas en mi entorno y en el de mis antepasados.
- Reconozco productos tecnológicos de mi entorno cotidiano y los utilizo en forma segura y apropiada.
- Reconozco y menciono productos tecnológicos que contribuyen a la solución de problemas de la vida cotidiana.
- Exploro mi entorno cotidiano y diferencio elementos naturales de artefactos elaborados con la intención de mejorar las condiciones de vida.

Semana	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1	TECNOLOGÍA Presentación del área.	- Elaborar portada. - Consignar el plan de área del periodo.	- PC - Video Beam - HDMI - USB - Cuadernos - Videos - Power point - Documentos. - Sala de Sistemas.		INTERPRETATIVA: Identifica las medidas de higiene y seguridad en el hogar y sitios públicos. PROPOSITIVO: Crea carpetas para guardar información y las usa de manera adecuada. ARGUMENTATIVO : Define los procedimientos básicos para crear, abrir y guardar documentos en unidad C y elementos extraíbles.
	INFORMATICA Reconocer el plan de área del periodo.	- Rótulo en el cuaderno del segundo periodo - Consignar el plan de área del periodo.		- trabajos en clase. - Revisión de tareas y deberes. - Exposiciones - talleres finales. - Ejercicios prácticos en el PC. - Actividades complementarias	
2	TECNOLOGIA Evolución de los inventos.	- Observación de videos: https://www.youtube.com/watch?v=LD7M3AEEoRw https://www.youtube.com/watch?v=UKNjF_7jmdg - Conversatorio. - Toma de nota en el cuaderno y dibujos.			
	INFORMATICA Repasar: encender y apagar el equipo.	- Saludo a los estudiantes - Explicación de cómo encender y apagar el pc - Ejercicio práctico con el pc - Juegos de manejo del mouse.			
3	TECNOLOGIA Construcciones, puentes y edificios	- Conversatorio. - Descripción de elementos. - Observar videos: https://www.youtube.com/watch?v=rapq-RNEk8o https://www.youtube.com/watch?v=pf_twwFDO3g - Elaborar mapa conceptual en el cuaderno. - MI DEBER: Crear con cajitas de cartón, tapas, palitos un edificio o un puente.			
	INFORMATICA Word, icono, como escribir con el teclado en Word	- Saludo a los estudiantes. - Explicación de Word, su icono y para qué sirve. - ingresar en el pc a Word - ejercicio de dictarles palabras en Word usando el teclado. - calificar el trabajo de clase. - TAREA: consulta que es Word, para que sirve y dibuja su icono.		Exposición de la construcción elaborada con material	
4	TECNOLOGIA: Higiene y seguridad en el	- Exposición de los objetos que construyeron. - Observar videos: https://www.youtube.com/watch?v=5p4MI9R0WX8 https://www.youtube.com/watch?v=eZk33cEIPpl			

	hogar y en el colegio	• https://www.youtube.com/watch?v=YfhurUg6ReM • https://www.youtube.com/watch?v=wuRfdgmJIRw • https://www.youtube.com/watch?v=CnCwt7G2RVw • Conversatorio. • Resumen y dibujo en el cuaderno.		reciclable. Semana 4.	
	INFORMATICA Escribir en Word textos entregados a los estudiantes.	• ingresar en el pc a Word • ejercicio de dictarles palabras en Word usando el teclado. • guardar el texto trabajado • calificar el trabajo de clase.			
5	TECNOLOGIA Ecología: Soy responsable del medio ambiente	• Diálogo sobre conocimientos previos. • Observar videos: https://www.youtube.com/watch?v=K67Di9_gSs4 https://www.youtube.com/watch?v=8VVTGvZ8utE https://www.youtube.com/watch?v=A3ao6FXnCCM https://www.youtube.com/watch?v=Rt8LFmCeYdA • Mesa redonda. • Resumen y dibujo en el cuaderno con base en las págs. 35 a 38 del libro Emprendimiento C		• Revisión del trabajo realizado en clase. Semana 5.	
	INFORMATICA Manejo del mouse	• Explicación del mouse y sus partes. • Revisión del cuaderno con los protocolos hasta la fecha • revisión de la tarea • ejercicio con los juegos multimedia del mouse.			
6	TECNOLOGIA Proyecto Feria de la ciencia.	• Lluvia de ideas. • Conversatorio y elección del tema a investigar. • Ideas para llevar a cabo el proyecto. • MI DEBER: Consultar sobre el tema elegido y traer un resumen en hojas de block.			
	INFORMATICA Aplicar fuentes a los textos trabajados.	• ingresar en el pc a Word • abrir el texto guardado. • aplicar al texto FUENTE con tamaño, color, forma. • Revisión del trabajo de clase.			
7	TECNOLOGIA Justificación, objetivos y metodología.	• Elaboración de justificación, objetivos y metodología. Decoración de la carpeta.			
	INFORMATICA Realizar una tarjeta sencilla en Word para el día de la madre	• ingresar a Word • Realizar la tarjeta del día de la madre. • Calificarla • enviar por el correo de los estudiantes.		• Trabajo escrito	

8	TECNOLOGIA Justificación, objetivos y metodología.	• Elaboración de justificación, objetivos y metodología. • Decoración de la carpeta.		sobre el proyecto y socialización. Semana 8.	
	INFORMATICA Manejo del mouse	• Explicación del mouse y sus partes. • ejercicio con los juegos multimedia del mouse.			
9	TECNOLOGIA Semana institucional	• Participar de las actividades propuestas con buena disposición y actitud.			
	INFORMATICA Realizar la Actividad final del periodo	• Indicaciones de la actividad final. • Realizar la actividad del periodo (ver anexo) • Al finalizar la clase recoger la actividad para calificarla.			
10	TECNOLOGIA Presentación proyecto	• Socialización del proyecto. • Exposición de cada trabajo. • Organizar detalles y repartir responsabilidades para la exposición en la feria de la ciencia.			
	INFORMATICA Realizar devolución de la actividad final del periodo y autoevaluación	• Devolución de la actividad final del periodo calificada. • Autoevaluación.			

OBSERVACIONES:

ACTIVIDADES DE PROCESO 90 %								ACTITUDINAL 10 %	
Semana 4	Semana 6	semana 8						DOCENTE	ESTUDIANTE
Exposición de la construcción elaborada con material reciclable.	Revisión del trabajo realizado en clase.	Trabajo escrito sobre el proyecto y socialización							

CRITERIOS EVALUATIVOS (PROCEDIMENTALES) SABER – HACER – INNOVAR
1. Trabajo Individual. 2. Trabajo colaborativo. 3. Evaluaciones escritas (diagnósticas - externas) y orales 4. Trabajos de consulta. 5. Exposiciones. 6. Desarrollo de talleres. 7. Informe de lectura. 8. Mapas mentales. 9. Mapas conceptuales. 10. Aprendizaje Basado en Problemas: (ABP)
CRITERIOS EVALUATIVOS (ACTITUDINALES) SER – ESTAR - SERVIR
1. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula. 2. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas. 3. Autoevaluación. 4. Trabajo en equipo. 5. Participación en clase y respeto por la palabra. 6. Trabajo individual y grupal de manera responsable y eficaz. 7. Presentación personal y de su entorno.